

Міністерство освіти і науки України

Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна

Кафедра фізичної географії та картографії

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Проректор з науково-педагогічної
роботи



2019 р.

Робоча програма навчальної дисципліни

ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ

(назва навчальної дисципліни)

рівень вищої освіти

перший (бакалаврський)

(шифр, назва спеціальності)

галузь знань

10. Природничі науки

(шифр, назва спеціалізації)

спеціальність

106. Географія

освітні програми

**Фізична географія, моніторинг і кадастр природних ресурсів,
Картографія, геоінформатика і кадастр**

спеціалізація

вид дисципліни

за вибором

факультет

геології, географії, рекреації і туризму

2019 / 2020 навчальний рік

Програму рекомендовано до затвердження Вченою радою факультету (інституту, центру)

“_28_” _серпня_ 2019 року, протокол №_11_

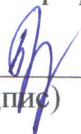
РОЗРОБНИКИ ПРОГРАМИ: Бубир Н.О., к.геогр.н., доцент кафедри фізичної географії та картографії

Програму погоджено з представниками роботодавців (Державне підприємство "Східне державне підприємство геодезії, картографії, кадастру та геоінформатики" (Східгеоінформ), Комунальний вищий навчальний заклад «Харківська академія неперервної освіти») та органів студентського самоврядування

Програму схвалено на засіданні кафедри фізичної географії та картографії

Протокол від “_27_” _серпня_ 2019 року №_1_

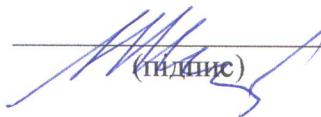
Завідувач кафедри _фізичної географії та картографії_

 _____ Прасул Ю.І. _____
(підпис) (прізвище та ініціали)

Програму погоджено науково-методичною комісією
_____ факультету геології, географії, рекреації і туризму _____
назва факультету, для здобувачів вищої освіти якого викладається навчальна дисципліна

Протокол від “_28_” _серпня_ 2019 року №_1_

Голова науково-методичної комісії _____ О.О. Жемеров

 _____ Жемеров О.О. _____
(підпис) (прізвище та ініціали)

ВСТУП

Програма навчальної дисципліни “**Основи комп’ютерної графіки**” складена відповідно до освітньо-професійних програм підготовки бакалавра : **Фізична географія, моніторинг і кадастр природних ресурсів, Картографія, геоінформатика і кадастр**

спеціальності ____106 Географія_____

1. Опис навчальної дисципліни

1.1. Мета викладання навчальної дисципліни : засвоїти основи комп’ютерної графіки – прийоми, методи й способи роботи в текстових і графічних редакторах, геоінформаційних системах при проведенні географічних досліджень.

1.2. Основні завдання вивчення дисципліни : навчити студентів працювати з текстовими і графічними редакторами при оформленні результатів географічних досліджень, включаючи створення презентацій, обробку й форматування текстового, табличного, фотографічного і картографічного матеріалів, ознайомити студентів зі структурою й сервісами всесвітньої комп’ютерної мережі Інтернет

1.3. Кількість кредитів 4

1.4. Загальна кількість годин 120

1.5. Характеристика навчальної дисципліни	
Нормативна / <u>за вибором</u>	
Денна форма навчання	Заочна (дистанційна) форма навчання
Рік підготовки	
2-й	2-й
Семестр	
1-й	2-й
Лекції	
16 год.	- год.
Практичні, заняття	
48 год.	20 год.
Лабораторні заняття	
год.	год.
Самостійна робота	
56 год.	100 год.
Індивідуальні завдання	
год.	

1.6. Заплановані результати навчання. Згідно до вимог освітньої програми студенти повинні досягти таких результатів навчання:

Сформовані компетентності: - Навички роботи з персональним комп'ютером: уміння, пов'язані з використанням інформаційних та комунікативних технологій, різноманітних програмних засобів

Знання: види та формати графічної інформації; види кольорових палітр в графічних редакторах; поняття, властивості та параметри векторних графічних зображень, переваги і недоліки використання векторної графіки в географічних дослідженнях і картографії; призначення, основні функції геоінформаційних систем; інтерфейс та робоче середовище ArcGIS; інструменти та робоче середовище векторного редактора та CorelDRAW; поняття, властивості, параметри растрових графічних зображень, переваги і недоліки їх використання в географічних дослідженнях і картографії; інструменти та робоче середовище графічного редактора Adobe Photoshop. Поняття Інтернету; методи роботи в Інтернеті, засоби й методи підготовки інформації для публікації в мережі Інтернет.

Уміння: визначати тип графічного зображення, формат файлів; відрізняти векторну та растрову графіку; створювати тематичні карти у геоінформаційних додатках; редагувати та оформлювати тематичні карти у векторному графічному редакторі; редагувати та оформлювати тематичні карти у растровому графічному редакторі; використовувати сервіси мережі Інтернет; створювати веб- сторінки.

2. Тематичний план навчальної дисципліни

Розділ 1. ОСНОВИ ТЕОРІЇ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ

Тема 1. Вступ. Предмет та задачі курсу „Основи комп'ютерної графіки”

Зміст : Мета, задачі та зміст курсу, його практичне значення при проведенні географічних досліджень, в розробці картографічних творів. Значення курсу у підготовці фахівців з наук про Землю, його зв'язок з географією та картографією.

Тема 2. Види комп'ютерної графіки. Кольорові моделі та типи графічних зображень

Зміст : Векторна графіка. Об'єкти векторної графіки. Растрові зображення. Поняття про растр та роздільну здатність зображення. Тривимірна 3D графіка. Графічні можливості сучасних геоінформаційних систем. Найбільш відомі графічні редактори. Формати зберігання графічних зображень. Формати векторних зображень. Формати зберігання растрових зображень

Кольорове охоплення. Модель RGB. Кольорові моделі CMY та CMYK. Кольорова модель Lab. Чорно-біле зображення. Напівтонові зображення.

Тема 3. Створення і редагування графічних зображень в програмному пакеті MS Office

Зміст : Особливості створення і оформлення в текстовому редакторі елементів ділової, художньої графіки, картографічних зображень, побудови і оформлення графічних зображень як результату аналізу масиву даних електронних таблиць, опанування роботи з графічними зображеннями у складі презентацій.

Розділ 2. ВЕКТОРНА І РАСТРОВА ГРАФІКА В ГЕОГРАФІЧНИХ ДОСЛІДЖЕННЯХ ТА КАРТОГРАФІЇ

Тема 1. Географічні інформаційні системи

Зміст: Цифрування картографічних зображень засобами ГІС. Основи автоматичного цифрування географічної інформації. Програмне середовище ArcGIS. Основні відомості про робоче середовище. Панель інструментів. Робота з шарами. Нанесення основних елементів картографічного зображення. Автоматизація створення картографічних творів. Створення тематичної карти. Оцифровка растрових картографічних матеріалів. Збереження, друк та імпорт графічних файлів. Взаємодія векторних ГІС з графічними редакторами та іншими програмними засобами

Тема 2. Векторні графічні редактори

Зміст: Особливості використання векторних графічних редакторів в географічних дослідженнях та картографії. Програмне середовище CorelDRAW. Основні відомості про робоче середовище, параметри робочого середовища, інструменти, лінійки, сітки, спрямовувачі. Основи Малювання. Символи. Інструменти для роботи із символами та набори символів.

Основи управління кольором, забезпечення точного передавання кольору. Розфарбовування за допомогою заливок і обвідок. Виділення та упорядкування об'єктів, групування об'єктів, переміщення, вирівнювання та розподіл об'єктів, поворот та віддзеркалення. Використання шарів. Змінення форми об'єктів. Імпорт, експорт, збереження і друк. Робота з текстом. Створення спеціальних ефектів. Web-графіка. Автоматизація задач.

Тема 3. Растрові графічні редактори

Зміст : Особливості використання растрових графічних редакторів в географічних дослідженнях та картографії. Програмне середовище Adobe Photoshop. Загальні відомості про Adobe Photoshop. Інтерфейс Photoshop CS2. Палітра інструментів. Змінення параметрів зображення. Малювання в Photoshop. Інструменти малювання. Використання векторних об'єктів. Робота із шарами. Трансформація зображень. Інструменти виділення. Тонова корекція зображення. Основи корекції кольору. Робота з текстом. Спеціальні ефекти, що застосовуються до тексту. Друк, імпорт та експорт зображення. Автоматизація роботи в Photoshop.

Розділ 3. ГЛОБАЛЬНА МЕРЕЖА ІНТЕРНЕТ

Тема 1. Комп'ютерні мережі

Зміст : Типи комп'ютерних мереж (локальні мережі; глобальні мережі). Історія глобальної мережі Інтернет. Складові сучасного Інтернету. Апаратний компонент. Програмний компонент. Інформаційний компонент. Співвідношення між апаратним і інформаційним компонентами. Поняття Ір- адреси й Url- адреси. Основні ресурси Інтернету. Апаратні ресурси. Програмні ресурси. Інформаційні ресурси. Функції Інтернету. Інформаційна функція. Комунікаційна функція. Робота Інтернету. Пакетний зв'язок в Інтернеті. Маршрутизація повідомлень.

Тема 2. Служби Інтернету

Зміст : Поняття про служби Інтернету. Короткий огляд основних служб Інтернету. Служба World Wide Web (WWW); електронна пошта; служба телеконференцій; служба передачі файлів (FTP); служба імен доменів; Telnet- системи; служба ICQ; форуми прямого спілкування (Chat-Конференції). Додаткові сервіси Інтернету. Пошукові служби. Пошук інформації в World Wide Web. Загальна уявлення про пошукові служби. Пошукові каталоги. Рейтингові системи. Пошукові вказівники. Порівняння пошукових вказівників і пошукових каталогів. Рекомендації з використання пошукових систем. Прийоми ефективного пошуку інформації. Списки поштової розсилки. Web- Пошта. Web-Портали.

Тема 3. HTML

Зміст : HTML (HyperText Markup Language) - мова розмітки гіпертексту. Поняття веб-сторінка, сайт (інтернет-ресурс). HTML-документ. Браузер, найбільш популярні браузери. Тег. Контейнер. Посилання (гіперпосилання). CSS (Cascading Style Sheets, каскадні таблиці стилів). Редактори веб-сторінок, WYSIWYG (What You See Is What You Get; Що бачиш, то й одержиш) – візуальні редактори, у якому елементи відображаються так, як вони згодом будуть показані в браузері. HTML-редактори. Створення сайту в HTML-редакторі. Кодування. Веб-Сервер.

3. Структура навчальної дисципліни

Назви розділів	Кількість годин											
	денна форма						заочна форма					
	усього	у тому числі					усього	у тому числі				
		л	п	лаб.	інд.	с. р.		л	п	лаб.	інд.	с. р.
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Розділ 1. Основи теорії комп'ютерної графіки												
Тема 1	7	2				5	8					8
Тема 2	7	2				5	8					8
Тема 3	18		12			6	12		4			8
Разом за розділом 1	32	4	12			16	28		4			24
Розділ 2. Векторна і растрова графіка в географічних дослідженнях та картографії												
Тема 1	20	2	10			8	26		6			20
Тема 2	19	2	9			8	18		3			15
Тема 3	21	4	9			8	18		3			15
Разом за розділом 2	60	8	28			24	62		12			50
Розділ 3. Глобальна мережа Інтернет												
Тема 1	6	2				4	8					8
Тема 2	6	2				4	8					8
Тема 3	16		8			8	14		4			10
Разом за розділом 3	28	4	8			16	30		4			26
Усього годин	120	16	48			56	120		20			100

4. Тематики практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин	
		денна форма	заочна форма
1	Робота в програмному пакеті MS Office :		
	- Оформлення текстових і графічних матеріалів у програмному середовищі MS Word	4	1
	- Робота з даними в програмному середовищі MS Excel	4	2
	- Створення презентації в програмному середовищі MS PowerPoint	4	1
2	Робота з ГІС. Програмне середовище ArcGIS :		
	- Ознайомлення з інтерфейсом і складовими ArcGIS,	2	2
	- Прив'язка топографічних карт. Оцифрування тематичних карт	4	2
	- Аналіз даних. Розробка і оформлення тематичних карт.	4	2
3	Векторна графіка. Робота у програмному середовищі CorelDRAW:		
	- Ознайомлення з інтерфейсом CorelDRAW	1	1
	- Робота з графічними примітивами	4	1
	- Розробка візитівки	4	1
4	Растрова графіка. Робота у програмному середовищі Adobe Photoshop		
	- Ознайомлення з інтерфейсом Adobe Photoshop	1	1
	- Обробка наявних графічних зображень.	4	1
	- Робота з інструментами малювання. Ефекти. Створення	4	1

	натюрморту		
5	Створення веб-сторінок (сайту)		
	- Ознайомлення з найбільш популярними конструкторами сайтів	2	1
	- Робота з конструктором сайтів WIX : ознайомлення з наявними шаблонами, методикою створення сайту на цій платформі	2	1
	- Розробка і оформлення власного сайту	4	2
	Разом	48	20

5. Завдання для самостійної роботи

№ з/п	Види, зміст самостійної роботи	Кількість годин	
		денна форма	заочна форма
1	Опрацювання теми : Види та формати графічної інформації. <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять.	4	8
2	Опрацювання матеріалу за темами : Побудова графічних зображень у різних кольорових моделях	4	8
6	Вивчення сутності й особливостей Оформлення графічних зображень в пакеті <i>MS Office</i>	8	8
4	Опрацювання методики Створення тематичної карти в програмному середовищі ArcGIS. <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять	12	20
5	Вивчення сутності й особливостей обробки зображень у програмному середовищі CorelDRAW. <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять	4	15
6	Опрацювання матеріалу за темою : Растрові зображення та їх обробка у програмному середовищі Adobe Photoshop <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять.	8	15
7	Узагальнення і систематизація матеріалу за темами : Основні сервіси та служби мережі Інтернет: пошук інформації, електронна пошта, передача файлів (FTP), Telnet- системи, ICQ, форуми прямого спілкування (Chat-Конференції) Основні сервіси та служби мережі Інтернет: пошук інформації, електронна пошта, передача файлів (FTP), Telnet- системи, ICQ, форуми прямого спілкування (Chat-Конференції). <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять.	8	12
8	Засвоєння особливостей Створення веб-сторінок (сайту). <i>Форма контролю</i> : Опитування під час практичних занять.	8	14
	Разом	56	100

6. Індивідуальні завдання

Не передбачено навчальним планом

7. Методи контролю

До методів контролю належать: виконання практичних робіт, захист робіт, написання поточної та підсумкової контрольних робіт.

8. Схема нарахування балів залік I семестр

Поточний контроль, самостійна робота					
Розділ 1	Розділ 2		Розділ 3	Залік	Сума
ПР	ПР	Поточний контроль	ПР		
10	30	10	10	40	100

ПР ... – практичні роботи.

Критерії оцінювання знань студентів

Оцінювання знань студентів здійснюється на основі результатів поточного контролю знань та підсумкової залікової роботи (підсумкового контролю). Об'єктом оцінювання знань студентів є програмний матеріал дисципліни.

Поточний контроль здійснюється під час проведення практичних занять, перевірки самостійної роботи студентів та під час написання поточної контрольної роботи. Завданням поточного контролю є перевірка розуміння та засвоєння лекційного матеріалу, набуття практичних навичок при виконанні практичних робіт, уміння самостійно опрацьовувати теоретичний матеріал, обґрунтовувати власні думки. Завданням підсумкового контролю (підсумкової залікової роботи) є перевірка розуміння студентом програмного матеріалу в цілому, здатності логічно та послідовно розв'язувати практичні задачі комплексно, творчо використовувати накопичені знання.

Оцінювання знань студентів здійснюється за 100-бальною шкалою. Результати роботи студентів, впродовж навчального семестру, оцінюються в ході поточного контролю в діапазоні від 1 до 60 балів (включно), а результати підсумкової залікової роботи оцінюються від 1 до 40 балів (включно).

Об'єктами поточного контролю є:

- активність та результативність роботи на практичних заняттях – до 50 б;
- виконання поточної контрольної роботи – до 10 балів.

Ступінь засвоєння тем для самостійного опрацювання (згідно відповідного переліку у п.6 навчальної програми), перевіряється викладачем шляхом поточного опитування студентів під час захисту практичних робіт.

Виконання *поточної контрольної роботи* передбачає надання відповідей на теоретичні питання. Робота містить 4 блоки запитань :

Блок 1. включає 4 запитання, кожне з яких оцінюється у 0,5 б. При цьому:

- 0,5 балів ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

Блок 2. представлено 4 тестовими запитаннями кожне з яких оцінюється у 0,5 б.

Блок 3. містить завдання на встановлення відповідності типу зображень (колірної моделі) наведеним характеристикам. Оцінюється у 3 бали. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної правильної відповіді на запитання,
- 2,5 балів – з шести характеристик 5 співвіднесено вірно,
- 2 бали – з шести характеристик 4 співвіднесено вірно,
- 1,5 балів – з шести характеристик 3 співвіднесено вірно,
- 1 бал – з шести характеристик 2 співвіднесено вірно,
- 0,5 балів – з шести характеристик 1 співвіднесено вірно,
- 0 балів – з шести характеристик нічого не співвіднесено вірно.

Блок 4. містить два запитання, що потребують розгорнутої відповіді.

Перше питання оцінюється у 2 бали. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної правильної відповіді на запитання
- 1 бал – завдання вірно виконане лише на половину,
- 0,5 балів – вірно виконана частина завдання складає менше половини від запропонованого,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня

Друге питання оцінюється в 1 бал :

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0,5 балів – у разі часткової відповіді на половину питання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

Поточна контрольна робота вважається зарахованою, якщо вона оцінена на 5 та більше балів.

Активність та результативність роботи на практичних заняттях. Робочою програмою передбачено виконання 5 практичних робіт :

№ з.п	Назва практичної роботи	Кількість балів
1	Робота в програмному пакеті MS Office	10
2	Робота з ГІС. Програмне середовище ArcGIS	10
3	Векторна графіка. Робота у програмному середовищі CorelDRAW	10
4	Растрова графіка. Робота у програмному середовищі Adobe Photoshop	10
5	Створення Web-сторінок (сайту)	10

Критеріями оцінювання виконання практичних завдань студентами є:

1. Повнота виконання завдання:
 - Елементарна;
 - Фрагментарна;
 - Неповна;
 - Повна.
2. Рівень самостійності студента:
 - під керівництвом викладача;
 - консультація викладача;
 - самостійно.
3. Рівень навчально-пізнавальної діяльності:
 - Репродуктивний;
 - Алгоритмічний;
 - Продуктивний;
 - Творчий.

Практична робота 1. Складається з трьох частин : 1. Оформлення текстових і графічних матеріалів у програмному середовищі MS Word; 2. Робота з даними в програмному середовищі MS Excel; 3. Створення презентації в програмному середовищі MS PowerPoint. Перша частина оцінюється у 2 бали. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,
- 1-1,5 бали - завдання виконане частково : немає усіх складових (рисунка, таблиці або схеми), є помилки в оформленні,
- 0,5 балів – виконання завдання лише розпочато.

Друга частина оцінюється у 5 балів. При цьому :

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,

- 4 бали – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності в оформленні;

- 3 бали - завдання виконане частково, за консультацією викладача або під його керівництвом; студент володіє матеріалом на рівні окремих фрагментів, за допомогою викладача виконує елементарні завдання

- 2 бали – завдання виконане фрагментарно – немає усіх складових, є помилки в оформленні матеріалу, студент має поверхневі навички роботи з програмою;

- 1 бал - вірно виконана частина завдання складає менше половини від запропонованого, теоретичний зміст роботи засвоєно частково, необхідні практичні уміння роботи не сформовані.

- 0,5 балів – виконання завдання лише розпочато.

Третя частина оцінюється у 2 бали. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,

- 2 бали – завдання виконане цілком, але є неточності в оформленні : немає нумерації слайдів, не вірне оформлення титульної та останньої сторінки презентації, невдало обрано стиль і тп.,

- 1 бал – завдання виконане фрагментарно – немає усіх складових, є помилки в оформленні матеріалу, студент має поверхневі навички роботи з програмою;

- 0,5 балів – виконання завдання лише розпочато.

Практична робота 2. Складається з двох частин : 1. Прив'язка топографічних карт. Оцифрування тематичних карт. 2. Аналіз даних. Розробка і оформлення тематичних карт.

Кожна частина оцінюється у 5 балів. При цьому :

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,

- 4 бали – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності в оформленні;

- 3 бали - завдання виконане частково : не усі дані оцифровані; студент виконує роботу лише за допомогою викладача;

- 2 бали – завдання виконане фрагментарно – немає усіх складових, є помилки в оформленні матеріалу, студент має поверхневі навички роботи з програмою;

- 1 бал - вірно виконана частина завдання складає менше третини від запропонованого, теоретичний зміст роботи засвоєно частково, необхідні практичні уміння роботи не сформовані.

- 0,5 балів – виконання завдання лише розпочато.

Практична робота 3. Складається з двох частин : 1. Робота з графічними примітивами. 2. Розробка візитівки.

Кожна частина оцінюється у 5 балів. При цьому :

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,

- 4 бали – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності в оформленні;

- 3 бали - завдання виконане частково : не усі види примітивів представлені, є помилки у змісті та оформленні візитівки; студент виконує роботу лише за допомогою викладача;

- 2 бали – завдання виконане фрагментарно – немає усіх складових, є помилки в оформленні матеріалу, студент має поверхневі навички роботи з програмою;

- 1 бал - вірно виконана частина завдання складає менше третини від запропонованого, теоретичний зміст роботи засвоєно частково, необхідні практичні уміння роботи не сформовані.

- 0,5 балів – виконання завдання лише розпочато.

Практична робота 4. Складається з двох частин : 1. Обробка наявних графічних зображень. 2. Інструменти малювання. Ефекти. Створення натюрморту.

Кожна частина оцінюється у 5 балів. При цьому :

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача,
- 4 бали – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності в оформленні;
- 3 бали - завдання виконане частково : немає рамки зображення (частина 1), слабо використано роботу з ефектами, фільтрами або стилями, студент виконує роботу переважно за допомогою викладача;
- 2 бали – завдання виконане фрагментарно – є лише розфарбування (частина 2), є помилки в оформленні матеріалу, студент має поверхневі навички роботи з програмою;
- 1 бал - вірно виконана частина завдання складає менше третини від запропонованого : розфарбування лише розпочато, теоретичний зміст роботи засвоєно частково, необхідні практичні уміння роботи не сформовані.

Практична робота 5. Оцінюється у 10 балів. при цьому :

- максимальна оцінка ставиться у разі повного виконання завдання без допомоги викладача;
- 9 балів – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності в оформленні : не на усіх сторінках сайту дотримано єдиний стиль, шрифт ;
- 8 балів – завдання виконане цілком правильно, але є деякі неточності у змісті та оформленні : важкість сприйняття змісту окремих сторінок, не завжди зручна навігація по сайту,
- 7 балів – завдання виконане частково: не всі елементи працюють коректно , відсутність посилань,
- 6 балів – завдання виконане частково: не всі елементи працюють коректно , низька грамотність викладу матеріалу, є зауваження щодо повноти змісту сайту,
- 5 балів – вірно виконана частина завдання складає лише половину,
- 4 бали – завдання виконане фрагментарно : сайт містити незначну кількість сторінок (до 2-х), непродумана навігація, помилки в оформленні,
- 3 бали – завдання виконане фрагментарно : сайт не розкриває тему, навігація є, але вона не продумана, не зручна і не наскрізна ,
- 1-2 бали – виконання завдання лише розпочато.

Підсумковий контроль являє собою написання **підсумкової залікової роботи**, що оцінюється в 40 балів і складається з двох частин:

Частина 1. Містить чотири блоки запитань. Максимальна кількість балів – 25.

Блок 1. Містить 5 запитань (навести визначення) по 0,5 б за кожну вірну відповідь.

Блок 2. Включає три запитання (завершити речення). Оцінюється у 2,5 бали. Перше і друге питання оцінюються по 1 балу, а третє – 0,5 балів. При цьому за перше (або друге) питання :

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0,5 балів – у разі часткової відповіді на половину питання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

За третє питання :

- 0,5 балів ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

Блок 3. Включає завдання реконструктивного типу – заповнити таблиці : охарактеризувати наведені програмні пакети ГІС (графічних редакторів) (перша таблиця) та служби Інтернету (друга таблиця). Перша таблиця оцінюється у 6 балів, друга – у 4 бали. При цьому по першій таблиці :

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної правильної відповіді на запитання – правильного заповнення усіх 6 чарунок таблиці,
- 5 балів – з шести характеристик 5 наведено вірно,
- 4 бали – з шести характеристик 4 наведено вірно,
- 3 бали – з шести характеристик 3 наведено вірно,
- 2 бали – з шести характеристик 2 наведено вірно,
- 1 бал – з шести характеристик 1 наведено вірно,
- 0,5 балів – є лише спроба відповіді.

По другій таблиці :

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної правильної відповіді на запитання – правильного заповнення усіх 4 чарунок таблиці,
- 3 бали – з чотирьох характеристик 3 наведено вірно,
- 2 бали – з чотирьох характеристик 2 наведено вірно,
- 1 бал – з чотирьох характеристик 1 наведено вірно,
- 0,5 балів – є лише спроба відповіді.

Блок 4. Містить два запитання, що потребують розгорнутої відповіді.

Кожне питання оцінюється у 5 балів. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної і обґрунтованої відповіді на запитання;
- 4 бали – питання розкрито цілком правильно, але є деякі неточності в обґрунтуванні відповіді;
- 3 бали - питання розкрито цілком правильно, але не обґрунтоване,
- 2 бали – питання розкрито частково;
- 1 бал - вірно виконана частина завдання складає менше половини від запропонованого,
- 0,5 балів – є лише спроба відповіді

Частина 2. Містить п'ять блоків запитань. Максимальна кількість балів – 15.

Блок 1. Включає два тестові запитання, кожне з яких оцінюється у 0,5 б.

Блок 2. Включає дев'ять запитання (завершити речення). Оцінюється у 5 балів. Усі питання окрім дев'ятого оцінюються у 0,5 балів, а дев'яте – в 1 бал. При цьому за 1-8 питання (включно):

- 0,5 балів ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

За дев'яте питання :

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної відповіді на запитання,
- 0,5 балів – у разі часткової відповіді на половину питання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня.

Блок 3. Включає завдання реконструктивного типу – заповнити таблицю : охарактеризувати наведені параметри (фільтри) растрових зображень. Оцінюється у 2 бали.- по 0,5 балів за кожен вірно надану характеристику.

Блок 4. Містить завдання на встановлення відповідності браузерів та служб Інтернету наведеним їх назвам. Оцінюється у 2 бали – по 0,5 балів за кожен вірно вказану відповідність.

Блок 5. Містить п'ять запитання, що потребують розгорнутої відповіді.

Кожне питання оцінюється в 1 бал. При цьому:

- максимальна оцінка ставиться у разі наведення повної правильної відповіді на запитання,
- 0,5 балів – у разі часткової відповіді на питання,
- 0 балів - є лише спроба відповіді або відповідь відсутня

Загальна підсумкова оцінка з навчальної дисципліни враховує результати поточного та підсумкового контролю.

Шкала оцінювання

Сума балів за всі види навчальної діяльності протягом семестру	Оцінка	
	для екзамену	для заліку
90 – 100	відмінно	зараховано
70-89	добре	
50-69	задовільно	
1-49	незадовільно	не зараховано

9. Рекомендована література

Основна література

1. Кашеев Л. Б.. Інформатика. Основи комп'ютерної графіки: Навчальний посібник / Л. Б. Кашеев, С. В. Коваленко.— Х.: Видавництво «Ранок», 2011.— 160 с.
2. Березовський В.С.. Основи комп'ютерної графіки / В.С. Березовський, Потієнко В.О., Завадський І.О. - : Видавнича група ВНУ, 2009. — 320 с.
3. Веселовська Г.В. Комп'ютерна графіка : Навчальний посібник для вузів. / Г.В. Веселовська, В.Є. Ходаков, В.М. Веселовський. – Херсон. : КОНДОР, 2009 . - 584 с.
4. Немцова Т.И. Компьютерная графика и web-дизайн. Практикум : Учебное пособие - / Т.И. Немцова, Ю.В. Назарова. – М. : ИД "Форум", 2010. – 288 с.

Допоміжна література

1. Петров М. Н. Компьютерная графика : Учебник для вузов. / М. Н. Петров. – [3-е изд.]. - СПб.; Питер, 2011. - 544 с.
2. Дабижа Г. Н. Компьютерная графика и верстка: CorelDRAW, Photoshop, PageMaker. - СПб.; М.; Х.; Минск : Питер, 2007 . - 270 с.
3. Джамса Крис. Креативный Web-дизайн. HTML, XHTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP, ActiveX. Текст, графика, звук и анимация : перевод с : англ. - М.; СПб.; К. : ДиаСофтЮП, 2005 . - 664 с.
4. Капралов Е.Г., Кошкарев А.В. Тикунов В.С. Геоинформатика. – М.:Academia, 2005 – 448 с.
5. Компьютерная графика: / С. В. Глушаков, А. В. Капитанчук, Е. В. Вещев, Г. А. Кнабе . - 3-е изд., доп. и перераб.. - Х. : Фолио, 2006 . - 511 с.

10. Посилання на інформаційні ресурси в Інтернеті, відео-лекції, інше методичне забезпечення

1. Авторські розробки лекційних та практичних робіт, представлених на сайті кафедри фізичної географії та картографії.